



XBOX 360®

KINECT™

DREAMWORKS.

KUNG FU PANDA 2



РУКОВОДСТВО
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

THQ®

ВНИМАНИЕ! Перед началом игры ознакомьтесь с инструкциями по использованию консоли Xbox 360®, руководством к датчику KINECT и руководствами ко всем периферийным устройствам. В этих документах содержатся важные сведения о технике безопасности. Сохраните все руководства для использования в будущем. Сведения о получении новых руководств взамен утерянных см. на веб-сайте www.xbox.com/support. Кроме того, можно обратиться в службу поддержки пользователей Xbox.

Дополнительные сведения о технике безопасности см. на обратной стороне обложки.

Предупреждение о возможном вреде для здоровья при игре в видеоигры

Эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету
Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету.

Симптомы этих приступов могут быть различными. К ним относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания. Припадки также могут сопровождаться потерей сознания или конвульсиями, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму.

Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом. Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск возникновения эпилептических припадков, связанных с повышенной чувствительностью к свету, можно снизить, если принять следующие меры:

сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии.

Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Что представляет собой система PEGI?

Рейтинговая система PEGI предназначена для классификации видеоигр, что позволяет защитить детей младшего возраста от непредназначенных для них игр.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ: это не имеет ничего общего с уровнем сложности игр. Система PEGI состоит из двух элементов и позволяет родителям и покупателям детских видеоигр осознанно подходить к выбору игр, соответствующих возрасту детей. Первым элементом является возрастной рейтинг:



Вторым элементом являются значки, которые обозначают тип содержимого игры. Количество таких значков на упаковке зависит от игры. Возрастной рейтинг игры отражает степень данного содержимого. Существуют следующие значки:



Дополнительные сведения см. на веб-узле <http://www.pegi.info> и peginline.eu

СОДЕРЖАНИЕ

РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ XBOX LIVE.....	2
ПОЛУЧЕНИЕ СПРАВКИ ПО ДАТЧИКУ KINECT	2
ВВЕДЕНИЕ	2
ГЛАВНОЕ МЕНЮ	2
КАРТА МИРА.....	3
УПРАВЛЕНИЕ В БОЮ	3
БОЕВЫЕ СТИЛИ	4
СТРУКТУРА БИТВЫ	4
СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРИЕМЫ	5
ПРИЕМЫ НЕИСТОВОЙ ПЯТЕРКИ	5
СОКРУШАЮЩИЕ ПРИЕМЫ.....	5
МИНИ-ИГРЫ	5
КОЛЛЕКЦИОННЫЕ ПРЕДМЕТЫ.....	5
ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ.....	6
ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ.....	6
ПОДДЕРЖКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ.....	8
БЕЗОПАСНАЯ ИГРА С ДАТЧИКОМ KINECT	9



Xbox LIVE

Xbox LIVE® — это интернет-служба игр и развлечений для консоли Xbox 360. Просто подключите консоль к Интернету по широкополосному каналу связи и бесплатно зарегистрируйтесь в службе. Вы сможете бесплатно загружать демонстрационные версии игр и просматривать фильмы в формате HD (услуга предоставляется платно), а датчик KINECT позволит управлять их воспроизведением простыми движениями руки. Получите золотой статус Xbox LIVE, который позволяет играть через Интернет с друзьями по всему миру и открывает многие другие возможности. Служба Xbox LIVE — это больше игр, больше развлечений и больше веселья. Дополнительные сведения см. на веб-сайте www.xbox.com/live.

Подключение

Для игры в сети Xbox LIVE необходимо подключить игровую консоль Xbox 360 к высокоскоростному Интернету и зарегистрироваться в качестве участника сети Xbox LIVE. Чтобы получить дополнительную информацию о подключении и выяснить, доступна ли сеть Xbox LIVE в вашем регионе, посетите веб-узел www.xbox.com/live/countries.

Родительский контроль

С помощью этих простых средств с широкими возможностями родители и воспитатели могут определять игры, к которым юные игроки могут получить доступ, на основании оценки контента. Кроме того, они могут ограничивать доступ детей к контенту для взрослых, контролировать взаимодействие членов семьи с другими пользователями в Интернете с помощью службы Xbox LIVE и устанавливать ограничения на время, в течение которого дети могут играть в игры. Дополнительные сведения см. на веб-сайте www.xbox.com/familysettings.

Получение справки по датчику KINECT

Дополнительные сведения см. на веб-сайте Xbox.com

Дополнительные сведения о датчике KINECT, включая обучающие материалы, можно найти веб-сайте по адресу www.xbox.com/support.

ВВЕДЕНИЕ

Несмотря на поражение Shen (Шена), мастера кунг-фу никогда не уйдут на покой. Новый неизведанный враг терроризирует Gongmen City (Город Гонгмен), и теперь Furious Five (Неистовая пятерка) во главе с Po (По) должны предотвратить угрозу и восстановить мир.

MAIN MENU (ГЛАВНОЕ МЕНЮ)

Навигация по меню происходит следующим образом: для выделения нужного пункта сделайте правой рукой круговое движение, а для подтверждения выбора — ударное движение левой рукой.

2

- **Story Mode (Сюжет).** Прохождение сюжетной линии игры.
- **Free Play (Свободная игра).** Игра в ваши избранные мини-игры.
- **Subtitles (Субтитры) [вкл./выкл.]** Включение или отключение субтитров.
- **Quit (Выход).** Возврат на экран приветствия.

WORLD MAP (КАРТА МИРА)

На карте мира можно перейти к своим любимым мини-играм, разблокированным в режиме Story (Сюжет). Чем дальше пройдена игра, тем больше доступно мини-игр!

УПРАВЛЕНИЕ В БОЮ



Удар рукой – удар правой или левой рукой.



Удар ногой – удар правой или левой ногой.
Используется для поражения уклоняющихся врагов.



Двойной удар руками – ударьте сразу обеими руками.



Двойной удар ногами – просто прыгните!
Используется для поражения уклоняющихся врагов.



Dodge (Уклонение) – наклон влево или вправо.



Боковой блок – по подсказке согните руку в локте под прямым углом и поставьте предплечье вертикально.



Передний блок – поднимите ОБЕ руки перед собой.

Пауза – вытяните левую руку вниз и влево под углом 45 градусов.

БОЕВЫЕ СТИЛИ

Перед началом боя вам предложат выбрать стиль битвы. Для разных стилей используется одинаковое управление, но каждый из них по-своему эффективен против разных типов соперников.



Flowing Form (Легкий стиль) – сбалансированный стиль, одинаково эффективный против всех врагов.



Lightning Form (Молниеносный стиль) – быстрые и стремительные приемы, эффективные против небольших и проворных врагов.



Power Form (Силовой стиль) – медленные и тяжелые приемы, эффективные против крупных врагов.

СТРУКТУРА БИТВЫ

В поединке чередуются два этапа: нападение и защита. Ниже приведено описание каждого из них.

Нападение. Когда появится подсказка, дайте волю своим рукам и ногам! Если противник пытается заблокировать ваши удары, пробуйте наносить двойные удары руками или ногами! При попытке врага уклониться или пригнуться попробуйте ударить его ногой в направлении, в котором он уклоняется! Чем лучше вы покажете себя в нападении, тем больше сможете нанести ударов своему врагу.

Защита. После того как закончится град ваших ударов, адресованных противнику, наступит ваш черед защищаться!

Нападение раскрасневшегося врага. Эти приемы невозможно блокировать, но для их совершения нужна длительная подготовка. Когда ваш враг «раскраснеется», попробуйте уклониться или пригнуться от его нападения.

SPECIAL ATTACKS (СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРИЕМЫ)

По знает несколько специальных приемов, позволяющих нанести мощный урон вашим противникам. Если вам удастся успешно контратаковать блокировку или уклонение врага, в награду вы получите один из таких приемов. С ними По сможет одолевать врагов совершенно по-новому!

СОКРУШАЮЩИЕ ПРИЕМЫ

Удалось уложить врага? Значит, пришло время его сокрушить! Когда появится подсказка, выберите сокрушающий прием, став в позу желаемого стиля, и тогда ваш противник будет сокрушен, причем очень даже «стильно»!

МИНИ-ИГРЫ

Rickshaw (Рикша). Приготовьтесь к забегу по всей игре на своей собственной рикше! Наклоняйтесь для поворота или шагайте влево или вправо. Прыгайте, чтобы преодолеть низкие препятствия, и пригибайтесь перед высокими препятствиями.

Practice Sessions (Тренировка). Здесь можно улучшить навыки кунг-фу, которыми вы плохо владеете. Тренируйтесь, чтобы стать настоящим мастером кунг-фу!

Noodle Shop (Бистро). Только здесь можно отведать стряпню Mr. Ping (мистера Пина) и его известную лапшу! Помогите ему справиться с наплывом голодных жителей города Гонгмен. Хватайте тарелку, готовьте и нарежайте блюдо своими руками, а затем передавайте его тому, кто его заказал. Убедитесь, что цвет тарелки соответствует цвету подписи клиента!

Target Practice (Меткость). Бросайтесь едой, снежками и бесценными артефактами! Одной рукой указывайте на цель, а другой бросайте в нее!

COLLECTIBLES (КОЛЛЕКЦИОННЫЕ ПРЕДМЕТЫ)

Metal (Металлические изделия). Самый распространенный вид коллекционных предметов в игре — изделия из металла, которые По должен отыскать и вернуть их владельцам.

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ

Используя данный файл, вы тем самым принимаете на себя обязательства соблюдать положения настоящего лицензионного соглашения.

- 1. ПРАВО СОБСТВЕННОСТИ.** THQ и ее поставщики сохраняют за собой принадлежащее им право собственности на Программу. THQ и ее поставщики сохраняют за собой все авторские права, права собственности на все патенты, товарные знаки, торговые марки, сведения, представляющие собой коммерческую тайну, а также иные права на Программу. За исключением положений раздела 2, вы не получаете никаких прав собственности и иных прав в отношении Программы. Программа не продается, а предоставляется вам в пользование («лицензируется») исключительно на условиях настоящего Соглашения. Если вы согласны соблюдать все положения настоящего Соглашения, вы получите только право собственности на носитель, на котором поставляется Программа, но не право собственности на саму Программу.
- 2. ОБЪЕМ ЛИЦЕНЗИИ.** THQ предоставляет вам неисключительное непередаваемое право на использование одной копии Программы только для личного пользования в той стране, где вы приобрели Программу. THQ сохраняет за собой все остальные права. Вы не имеете права: (а) устанавливать Программу на несколько компьютеров, использовать Программу по очереди с другими лицами или предоставлять доступ к Программе нескольким лицам; (б) вскрывать технологию или декомпилировать Программу; (с) осуществлять экспорт Программы. Вы имеете право изготовить одну копию Программы исключительно в целях резервного копирования при условии, что на этой копии вы воспроизведете все имеющиеся в исходной копии Программы уведомления об авторских правах и прочих правах собственности и уведомления об обеспечении конфиденциальности. Вы признаете, что THQ или ее поставщики вправе в любое время обновить Программу и что такое обновление не налагивает на них никаких обязательств по предоставлению вам таких обновлений в соответствии с данным Соглашением.
- 3. ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ.** THQ (UK) LIMITED гарантирует первоначальному приобретателю данного продукта THQ (UK) LIMITED отсутствие дефектов материалов и изготовления носителя, на котором записана компьютерная программа, в течение 90 (девяноста) дней с момента покупки. Данное программное обеспечение THQ (UK) LIMITED поставляется «как есть» без каких-либо явных или подразумеваемых гарантий в отношении использования данной программы. THQ (UK) LIMITED обязуется в течение 90 (девяноста) дней со своего усмотрения бесплатно восстановить или заменить любой продукт THQ (UK) LIMITED в своем центре технического обслуживания при условии оплаты почтовых расходов и наличия документа, подтверждающего факт приобретения продукта. Наша обязательства перед первоначальным приобретателем данной игры исчерпываются ее бесплатной заменой. Почтовый адрес THQ (UK) LIMITED: Ground Floor; Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH. На возврат вам диска с игрой отводится 28 дней с момента его отправки. Данная гарантия не распространяется на естественный износ изделия при его нормальной эксплуатации. Данная гарантия не распространяется на случаи возникновения дефектов в продукте THQ (UK) LIMITED в результате преднамеренного повреждения, неправильного или небрежного использования или использования не по назначению и в таких случаях немедленно прекращается. **НАСТОЯЩАЯ ГАРАНТИЯ ЗАМЕНЯЕТ СОБОЙ ЛЮБЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА THQ (UK) LIMITED ПО ВСЕМ ОСТАЛЬНЫМ ГАРАНТИЯМ, ЗАВЕРЕНИЯМ И ЗАЯВЛЕНИЯМ ЛЮБОГО РОДА. ЛЮБЫЕ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ПРИМЕНИМОСТИ ПРАВОВЫХ НОРМ К ДАННОМУ ПРОГРАММНОМУ ПРОДУКТУ, ВКЛЮЧАЯ ГАРАНТИИ ТОВАРНОСТИ И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ НАКОЙ-ЛИБО ЦЕЛИ, ОГРАНИЧЕНЫ УКАЗАННЫМ ВЫШЕ ПЕРИОДОМ В 90 (ДЕВЯНОСТИ) ДНЕЙ. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ THQ (UK) LIMITED НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА НАКОЙ-ЛИБО ОСОБЫЙ, СЛУЧАЙНЫЙ ИЛИ ОПОСРЕДОВАННЫЙ УЩЕРБ ИЛИ УБЫТКИ, ВОЗНИКШИЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ВЛАДЕНИЯ, ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ НЕПРАВИЛЬНОГО ФУНКЦИОНИРОВАНИЯ ДАННОГО ПРОДУКТА THQ (UK) LIMITED. НАСТОЯЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ НИКОИМ ОБРАЗОМ НЕ ОГРАНИЧИВАЮТ ПРАВА, КОТОРЫМИ ВЫ ОБЛАДАЕТЕ ПО ЗАКОНУ.** Данная компьютерная программа и относящиеся к ней документация и другие материалы охраняются законами и международными соглашениями об авторских правах. Хранение в какой-либо системе хранения данных, воспроизведение, перевод, предоставление в прокат или в аренду, публичное исполнение или распространение в средствах массовой информации без специального письменного разрешения THQ (UK) LIMITED запрещены.
- 4. ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ.** НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ СОВОКУПНАЯ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ THQ ПО ДАННОМУ СОГЛАШЕНИЮ В СВЯЗИ С ПРОГРАММОЙ, НЕЗАВИСИМО ОТ ОСНОВАНИЯ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ, БУДЬ ТО НАРУШЕНИЕ ДОГОВОРНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ, ГРАЖДАНСКОЕ ПРАВОНАРУШЕНИЕ ИЛИ ИНОЕ НАРУШЕНИЕ, НЕ МОЖЕТ ПРЕВОСХОДИТЬ СУММЫ ЛИЦЕНЗИОННЫХ ПЛАТЕЖЕЙ, ПОЛУЧЕННЫХ THQ ЗА ПРОГРАММУ. ПОСТАВЩИКИ THQ НЕ НЕСУТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ПО НАСТОЯЩЕМУ СОГЛАШЕНИЮ. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ THQ И ЕЕ ПОСТАВЩИКИ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА НАКОЙ-ЛИБО КОСВЕННЫЙ, ОСОБЫЙ, ОПОСРЕДОВАННЫЙ ИЛИ СЛУЧАЙНЫЙ УЩЕРБ И ШТРАФНЫЕ УБЫТКИ

(включая, но не ограничиваясь только ею, упущенную выгоду), даже если THQ или ее поставщик были заранее извещены о возможности такого ущерба или убытков. Если действующее законодательство не допускает отказа от ответственности или ограничения ответственности за опосредованный или случайный ущерб, то соответствующее ограничение, указанное выше, к вам не относится. THQ не несет ответственности по каким-либо искам третьих лиц в отношении программы. Положения настоящего соглашения об ограниченной гарантии, ограниченном возмещении и ограниченной ответственности являются основными составными частями договоренностей THQ по настоящему соглашению, и без этих ограничений THQ не смогла бы предоставить вам программу. Если действующее законодательство не допускает отказа от ответственности или ограничения ответственности, указанное выше ограничение к вам не относится, и в этом случае такие ограничения или исключения ответственности действуют в течение 90 (девяноста) дней с даты получения вами программы. Эта гарантия предоставляет вам конкретные юридические права. Вы можете иметь и другие юридические права, определяемые действующим законодательством.

5. ПРЕКРАЩЕНИЕ ДЕЙСТВИЯ СОГЛАШЕНИЯ. Вы имеете право в любое время прекратить действие настоящего Соглашения. Действие данного Соглашения прекращается автоматически в случае нарушения вами какого-либо положения настоящего Соглашения. В случае прекращения действия Соглашения вы обязаны уничтожить Программу и ее резервную копию, если таковая была изготовлена в соответствии с данным Соглашением.

*THQ (UK) Limited
Ground Floor, Block A
Dukes Court, Duke Street
Woking, Surrey, GU21 5BH*



Kung Fu Panda 2™ & © 2011 DreamWorks Animation L.L.C. Kung Fu Panda®
DreamWorks Animation L.L.C. All rights reserved. Game and Software © 2011 THQ
Inc. All rights reserved. FMOD Ex Sound System Copyright © 2001-2011 Firelight
Technologies Pty, Ltd. All rights reserved. THQ and the THQ logo are trademarks
and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks,
logos and copyrights are property of their respective owners.



THQ CUSTOMER SERVICES

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline

1902 222 448

Call costs \$2.48 (incl GST) per minute

Higher from mobile/public phones

CSKÁ REPUBLIKA

Telefon: + 420 226 225 012

Otevřeno: Po-Pá 9:30 - 18:00

Email: podpora@cdprojekt.cz

DEUTSCHLAND

Für **spiellinhaltliche** Fragen

Tel. **09001 505511**

Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr

(€0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)

Für **technische** Fragen

Tel. **01805 605511**

Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr (€0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz. Ab 01.03.2010 max. 0,42 €/Min. aus dem Mobilfunknetz)

Internet: <http://support-formular.thq.de> (Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo:

THQ Interactive Entertainment España S.L.U., Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B, Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA, Tf. **91 799 18 75**

(De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y de 16.00 a 19.00 horas)

(El precio de la llamada es el precio de una llamada comercial sujeta a los precios establecidos por cada compañía telefónica.)

Visita nuestra web:

Registra tu juego en www.thq-games.es para acceder a los trucos, al material exclusivo de los juegos, las preguntas frecuentes y al soporte técnico online.

FRANCE

Assistance technique : **08 25 06 90 51**

du lundi au samedi de 10 à 12h et de 14 h à 20h (0,15€ la minute)

thq@supporter.fr

GREECE

+30 210 6856000

Monday to Friday 9:30 to 17:30

support@zegetron.gr

ITALIA

Telefono **+39 02.4130345**

(Tariffa Nazionale; la tariffa varia in base al gestore telefonico).

(Lun.-Ven. dalle 14:00 alle 19:00, festivi esclusi)

Mail: assistenza@halifax.it

Online: accedi al sito

<http://www.halifax.it/faqs>, regista il gioco e segnala il tuo problema.

Ricordati di indicare il negozio presso cui hai acquistato il prodotto e di spiegare chiaramente l'errore riscontrato.

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:

Telefoon **+44 87 06080047**

(nationale/internationale telefoonarieven zijn van toepassing)

ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)

za 9.00 tot 17.00 (GMT)

ÖSTERREICH

Für **spiellinhaltliche** Fragen

Tel. **09001 505511**

Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr

(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)

Für **technische** Fragen

Tel. **01805 605511**

Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr

(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)

Internet: <http://support-formular.thq.de> (Online-Formular für schriftliche Anfragen)

POLSKA

Telefon: **+48 22 519 69 66**

Godziny otwarcia:

Poniedziałek – Piątek 9:00 – 17:00

Email: podpora@cdprojekt.com

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,

Liga: **256 836 273**

(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)

apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO

das 17.00 h às 19.00 h

Todos os dias úteis

SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Liga: **707 236 200**

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO

das 14.00 h às 17.30 h

Todos os dias úteis. Número Único Nacional:

€0,11 por minuto

РОССИЯ

Телефон: +44 (0)87 06080047

(оплата звонка из России по международному тарифу)

(Пн-Гт с 8.00 до 19.00,

Сб с 9.00 до 17.00 по местному времени)

Онлайн:

Зарегистрируйте игру на сайте

www.thq-games.com

для доступа к FAQ и полной

онлайн-поддержки

SLOVENSKO

Telefon: **+420 226 225 012**

Otváracia doba: Po-Pia 9:30 - 18:00

Email: podpora@cdprojekt.cz

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Für **spiellinhaltliche** Fragen

Tel. **09001 505511**

Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr

(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)

Für **technische** Fragen

Tel. **01805 605511**

Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr

(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)

Internet: <http://support-formular.thq.de> (Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: **+44 (0)87 06080047**

(national/international call rates apply)

(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,

Sat 9.00 am to 5.00 pm)

Online: Register your game at www.thq-games.com for FAQs and full online support

الإمارات العربية المتحدة

تелефون رقم: 800 42 637

الأحد إلى الخميس من 9:00 ص حتى 6:00

(الرقم المجاني)

بريد الكتروني: info@plutogt.com



Безопасная игра с датчиком KINECT

Чтобы можно было свободно перемещаться во время игры, обеспечьте достаточно свободного пространства вокруг себя. Во время игры с использованием датчика KINECT может потребоваться выполнять различные движения. Перед началом игры убедитесь, что в непосредственной близости нет людей, животных или предметов, с которыми существует вероятность столкнуться. Если во время игры требуется стоять или передвигаться, примите устойчивое положение.

Перед началом игры Посмотрите во все направления (вправо, влево, вперед, назад, вниз и вверх) и убедитесь в отсутствии предметов, о которые можно споткнуться или которые можно задеть. Игровая зона должна быть достаточно удалена от окон, стен, лестниц и т. п. Убедитесь в отсутствии объектов, о которые можно споткнуться (например, игрушки, мебель, незакрепленные коврики, дети, домашние животные и т. д.). При необходимости переместите предметы из игровой зоны и попросите других людей покинуть ее. При нахождении в игровой зоне помните, что над головой могут находиться осветительные приборы, вентиляторы и другие предметы.

Во время игры Во время игры необходимо находиться достаточно далеко от телевизора, чтобы не задеть его. Соблюдайте достаточную дистанцию от находящихся рядом людей и домашних животных. В зависимости от игры эта дистанция может быть разной, поэтому при ее определении принимайте во внимание манеру своей игры. Проявляйте бдительность по отношению к людям и предметам, которые могут находиться поблизости. Помните, что во время игры в игровой зоне могут оказаться люди или предметы.

Во время игры необходимо всегда принимать устойчивое положение. Пол в игровой зоне должен быть ровным, с достаточной силой сцепления. Надевайте для игры соответствующую обувь (не надевайте обувь на высоком каблуке или сланцы) либо играйте босиком, если это целесообразно.

Перед тем как разрешить детям использовать KINECT Пределите, какие действия с KINECT может выполнять каждый из детей, а также решите, необходимо ли наблюдать за ними во время игры. Разрешая детям пользоваться KINECT без надзора, обязательно предоставьте им все сведения и инструкции, связанные с безопасностью и здоровьем. **Будьте уверены, что дети пользуются KINECT безопасно** и в разумных для них пределах, а также, что они понимают правила пользования системой.

Для снижения перенапряжения зрения от бликов Расположитесь на удобном расстоянии от монитора или телевизора и датчика KINECT; расположите их вдали от источников света, которые создают блики, или используйте шторы, чтобы контролировать уровень освещения. Пользуйтесь естественным освещением, оно снижает количество бликов и зрительное напряжение, а также повышает яркость и контрастность изображения. При необходимости установите удобный уровень яркости и контрастности монитора или телевизора.

Избегайте физического перенапряжения Во время игры с использованием датчика KINECT может потребоваться выполнять различные движения. Если имеются заболевания или проблемы со здоровьем, которые могут препятствовать безопасному выполнению физических действий во время игры, перед использованием KINECT проконсультируйтесь со своим лечащим врачом. Кроме того, обратиться за консультацией следует в следующих случаях: наличие или вероятность беременности; заболевания сердца, дыхательных путей, спины, суставов или наличие других ортопедических заболеваний; повышенное кровяное давление; затруднения при выполнении физических упражнений или наличие предписаний, ограничивающих физическую активность. Перед тем как приступить к выполнению любых физических упражнений, подразумевающих использование KINECT, проконсультируйтесь со своим лечащим врачом. Не играйте под воздействием лекарств или алкоголя, а также убедитесь, что ваши физические возможности и состояние подходят для выполнения движений во время игры.

Делайте перерывы, если почувствуете усталость или боль в мышцах, суставах или глазах. Если во время игры вы почувствуете переутомление, тошноту, одышку, сдавленность в груди, головокружение, дискомфорт или боль, **НЕМЕДЛЕННО ПРЕКРАТИТЕ ИГРУ** и обратитесь к врачу.

Дополнительные сведения см. в руководстве по здоровой игре на веб-сайте www.xbox.com.



THQ®

THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE и эмблемы Xbox являются товарными знаками группы компаний Майкрософт и используются по лицензии корпорации Майкрософт.